

各種プラグイン

プラグインとは？

DAWで使用することのできる
ソフトウェア音源やエフェクトの総称です。

各DAWに最初からインストールされているプラグインはもちろん
3rd Party製のプラグインを買い増すことで
各種機能を文字通り「プラグイン(Plug-in)」することができます。

プラグインにはいくつかの規格があり
DAWによって使用できるプラグインフォーマットが異なります。

プラグインとは？

- VST

最もメジャーなフォーマットで対応しているDAWも多い。
多くのDAWではVSTに対応しているかを確認すると良い。

- Audio Units (AU)

Apple製DAWをはじめ、Macのみで動作するフォーマット。
GaragebandやLogic ProはAU対応かをチェック。

- AAX

AVID Pro Tools限定で使用されるフォーマット。
VST/AUのみ対応のものもあるので注意

プラグインの種類(ソフトウェア音源)

- ソフトウェアシンセサイザー

コンピューター上で動作するシンセサイザーです。

ハードウェア同様、電子音を合成して様々な音を作り出せます。

- ソフトウェアサンプラー

音源部分に「サンプリング(=録音)」された
生楽器の音を用いたインストゥルメントです。

- 物理モデリング音源

実在する楽器の発音原理そのものをコンピューターでシミュレートし
リアルなサウンドを作り出す音源です。

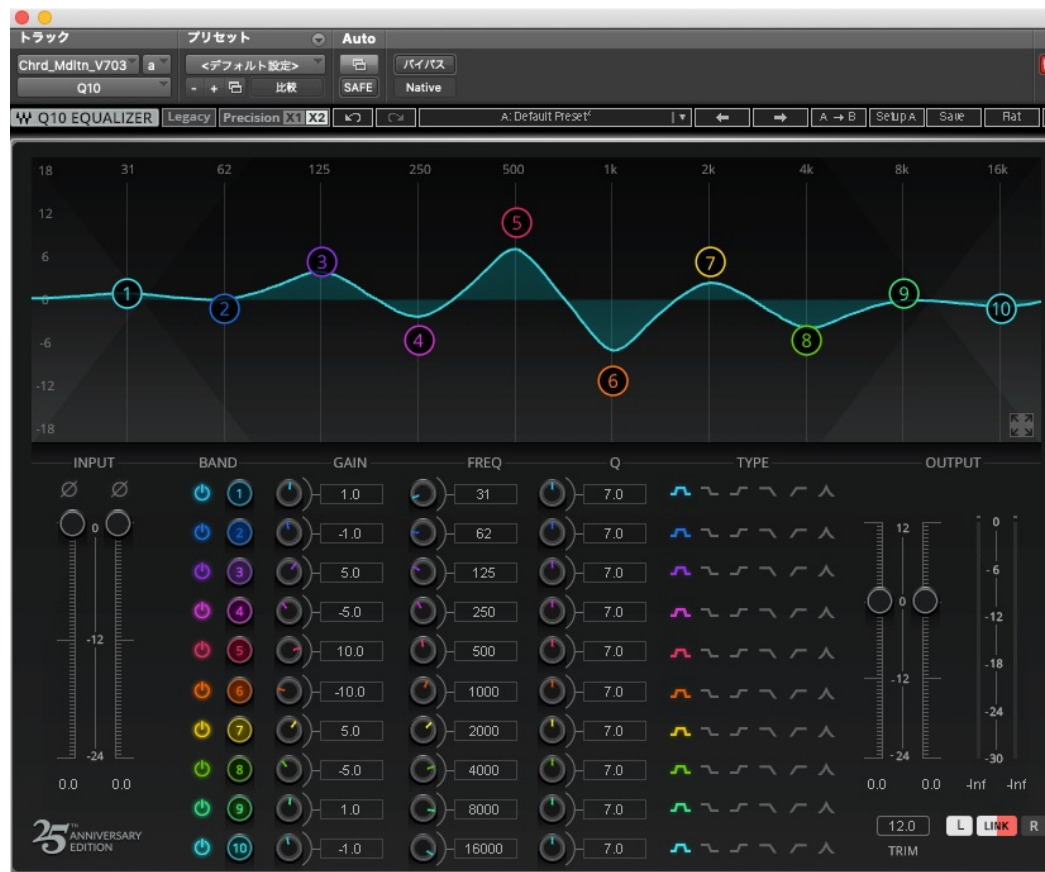
プラグインの種類(エフェクト)

プラグインエフェクトは様々な種類がありますが以下のような分類で取り扱われます。

- イコライザー&フィルター
- ダイナミクス系エフェクト
- 空間系エフェクト
- モジュレーション系エフェクト
- ハーモニクス系エフェクト
- サウンドフィールド系エフェクト
- アナライザー

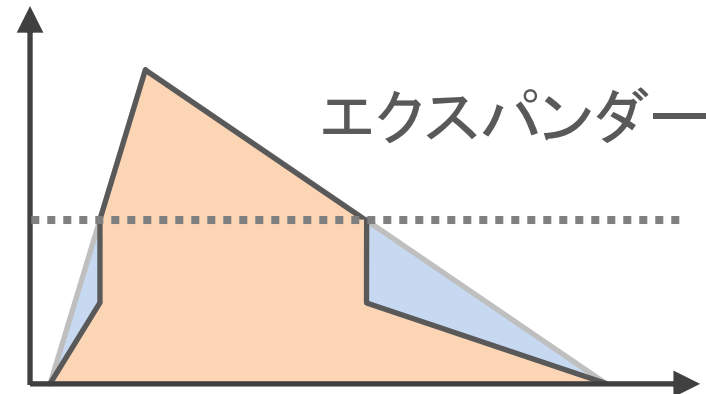
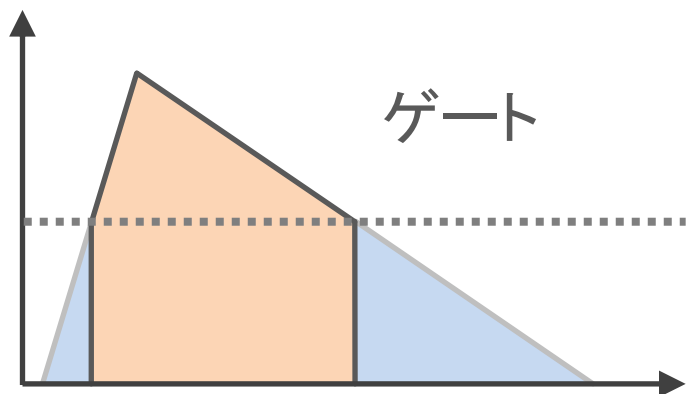
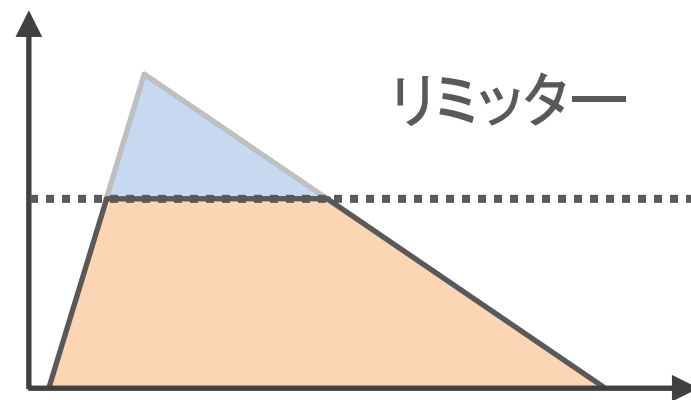
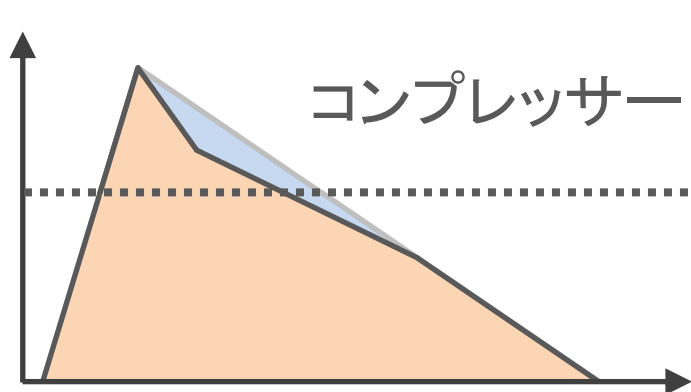
イコライザー & フィルター

「周波数成分」をコントロールするエフェクターです。



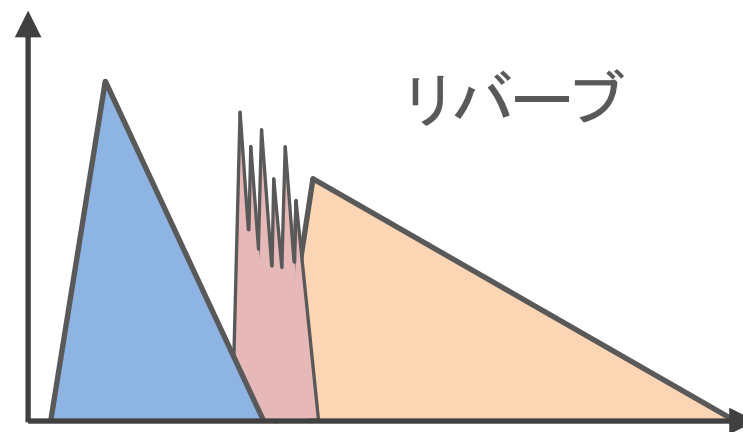
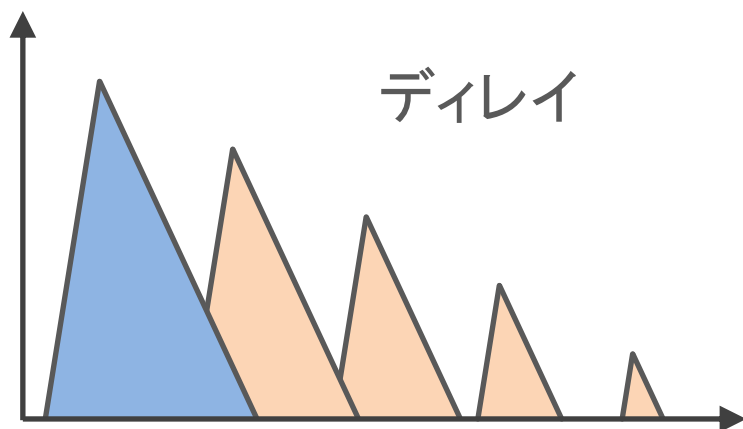
ダイナミクス系エフェクト

サウンドの「音量」をコントロールするエフェクターです。



空間系エフェクト

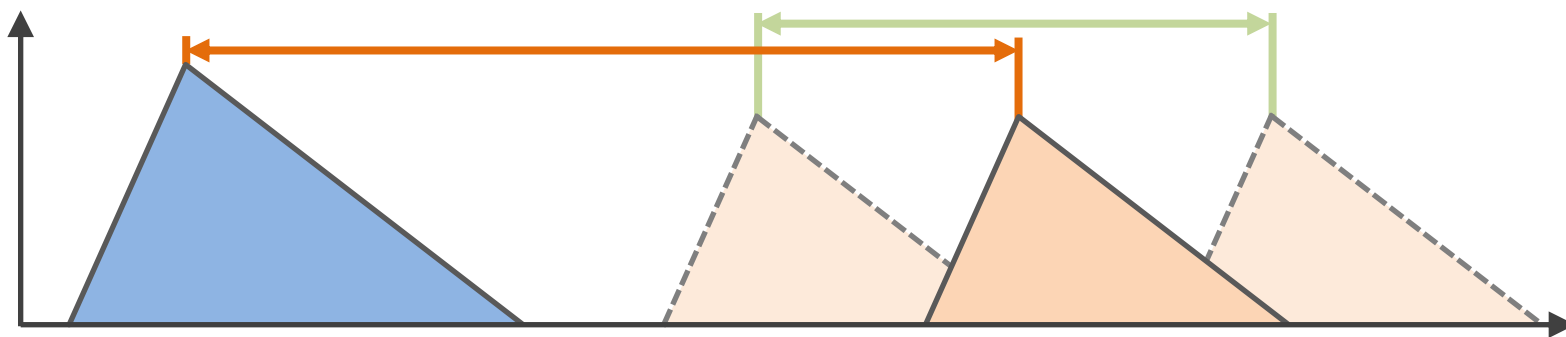
広がりや奥行きを与えることができるエフェクターです。



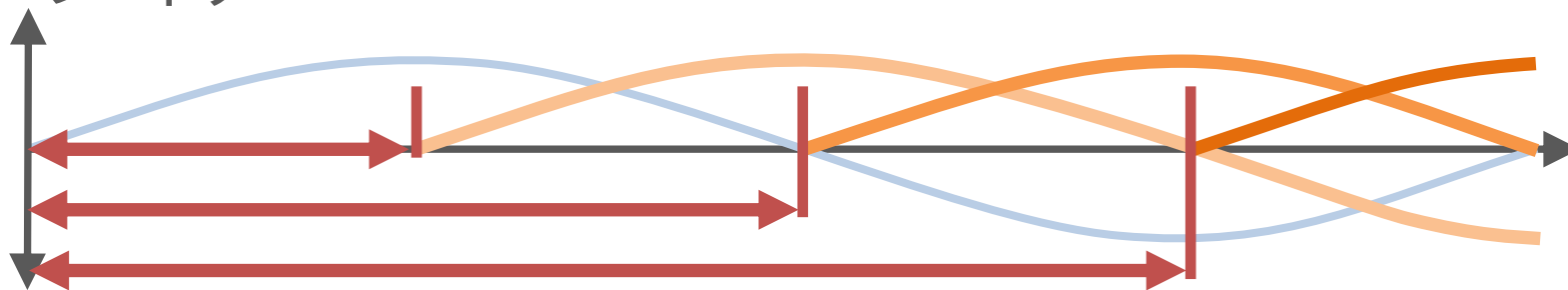
モジュレーション系エフェクト

サウンドを変調(=モジュレーション)させることで独特のうねりを持ったサウンドを作り出すエフェクトです。

コーラス & フランジャー



フェイザー

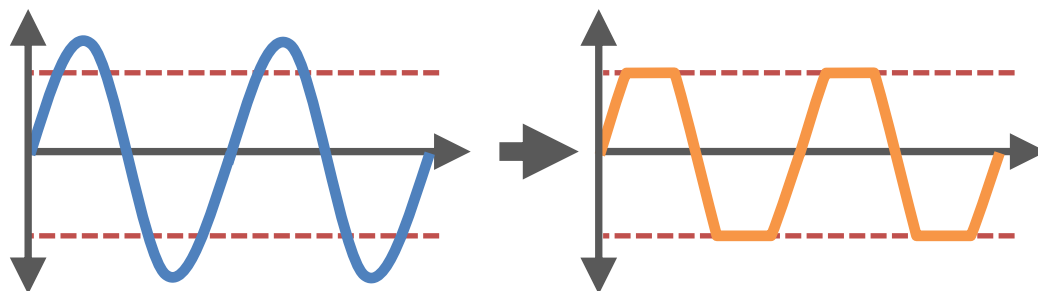


ハーモニクス系エフェクト

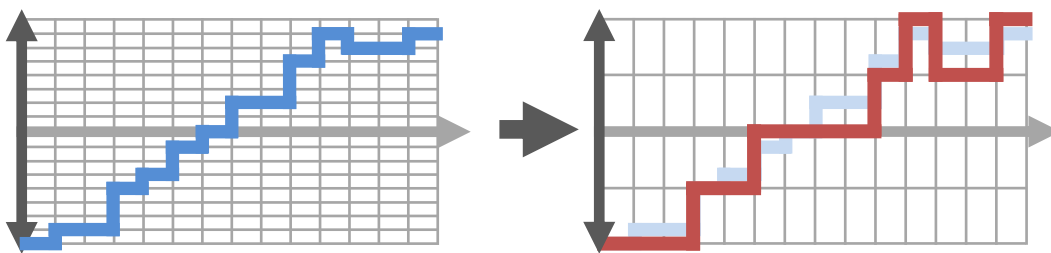
倍音成分を付加し

様々な音色の変化を得ることができるエフェクターです。

ディストーション&オーバードライブ

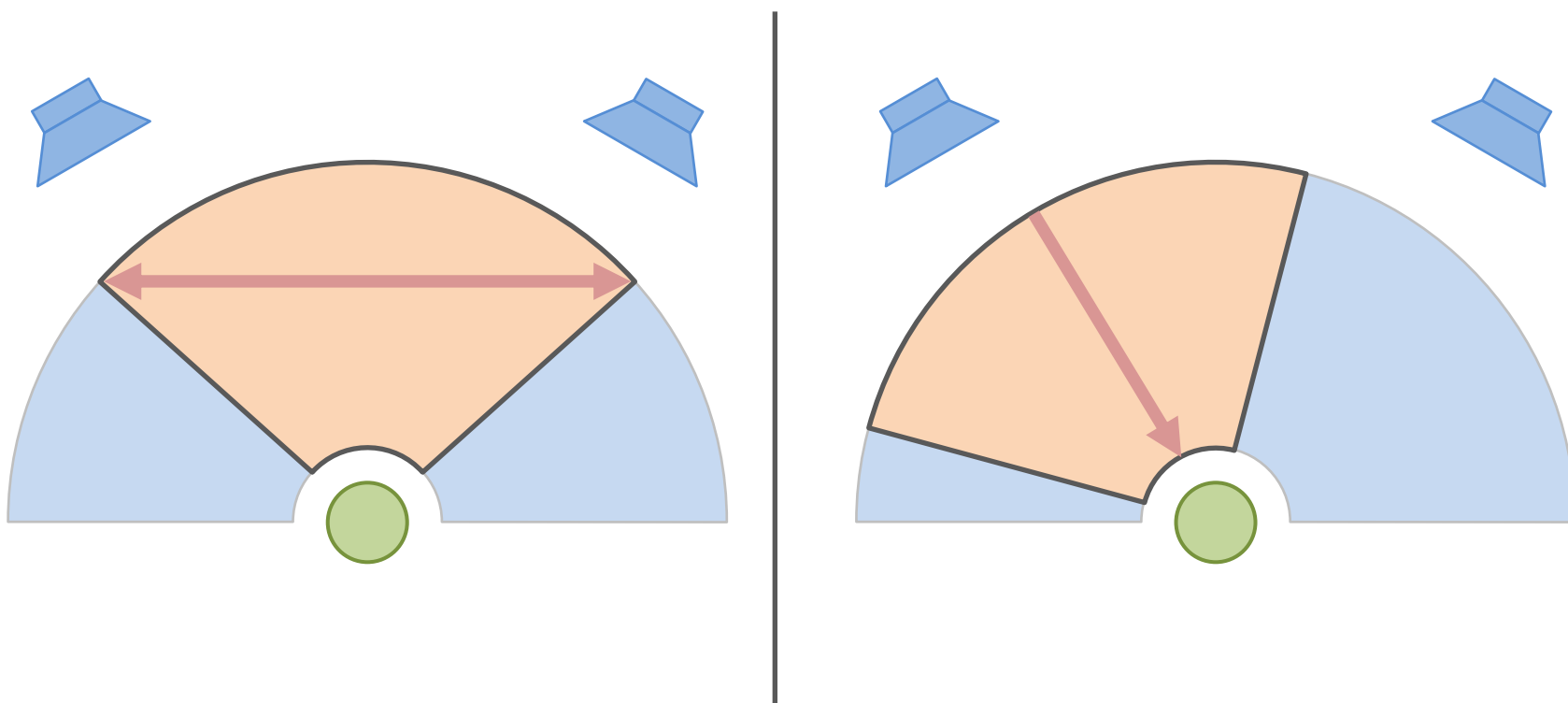


ローファイ・プロセッサ



サウンドフィールド系エフェクト

「音像」をコントロールすることのできるエフェクターです。



アナライザー

こちらはエフェクターではありませんが
サウンドの様々な情報を
視覚的に表示することができるプラグインです。

