ピッチベンドとコントロールチェンジ



ピッチベンドとは

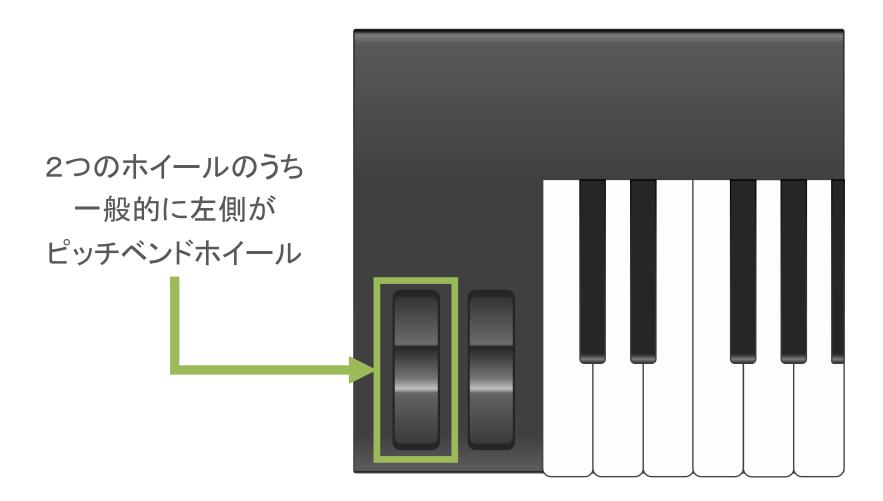
ノートのピッチ(音程)をコントロールするための パラメータです。

ここでいうピッチは単純な音程よりも細かいいわゆる「微分音」的な微細なピッチコントロールができます。

通常は半音2個分(=全音分)の変化が一般的ですが 音源によって変更することができます。



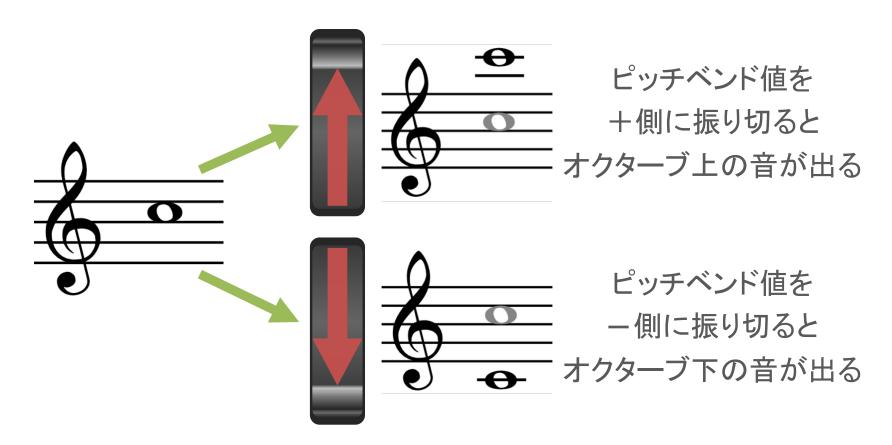
ピッチベンドホイール





ピッチベンドホイールの動きと挙動

ベンド幅1オクターブ設定の場合



コントロールチェンジとは

MIDI音源や、各種トラックのボリュームやパンなど 細かな演奏情報をコントロールするためのパラメータです。

コントロールチェンジでは長いので「CC」と略されます。

また、CCはOから127まで、128種類用意されていますが 基本的な5つを押さえておけば あまり困ることはないと思います。



コントロールできるハードウェア

コントローラーの形状	コントロールできる主なパラメータ
ホイール	ピッチベンドCC#1 モジュレーション、他
	CC#7 MIDIボリュームCC#10 MIDIパン、他
ペダル	CC#11 エクスプレッションCC#64 サスティンペダル、他

覚えておきたいコントロールチェンジ

- ① CC#1 モジュレーションホイール
- ② CC#7 MIDIボリューム
- ③ CC#10 MIDIパン
- ④ CC#11 エクスプレッション
- ⑤ CC#64 サスティンペダル

今回はよく用いられる①④⑤について解説します。



CC#1 モジュレーションホイール

モジュレーションの名の通り、音に変調をかけます。

よく用いられるのはシンセサイザーなどで ビブラートなどをかけたりできる。

最近では、モジュレーションクロスフェードと言って オーケストラ音源などで連続的な音色と音量の変化が 割り当てられていることも多い。



CC#11 エクスプレッション

持続音のフレーズに抑揚をつける場合に用います。

オーケストラ楽器などの自然な強弱を伴う表現には 欠かすことができません。

モジュレーションクロスフェードでは 「音色と音量」が変化するのに対して エクスプレッションでは「音量のみ」が変化します。



CC#64 サスティンペダル

ピアノでいう「ダンパーペダル」のように 離鍵しても音を引き伸ばすことができるようになります。

サスティンペダルがオンになっている間は ノートオフが検知されても音が止まりません。 ピアノなどのキーボード打ち込みには欠かせません。

基本的に[OFF(=0)]と[ON(=127)]の2つの状態しかなく基本的に間の数値では効果は得られない。

