# **OTO**×NOMA

DTM講座

歌モノ楽曲制作解説セミナー2

# 今日の講義内容

- 1 はじめに
- ②「Longing」コンセプト紹介
- ③「Longing」各トラック説明
- 4 「Longing」サウンドメイク~ミックス



#### はじめに

前回に続き、僕のM3出展作から、2曲目の「Longing」を解説します。

皆さんの添削をしていて、細かいテクニックや音作りはさておき、一曲を作り上げるまでの全体の流れが掴めてないんだろうな~と感じる事がちらほらありました。そういった「全体の流れ」をお伝え出来れば幸いです。

前回は2曲を解説して、かなり駆け足になってしまいしたが、今回は1曲を丁寧に解説したいと思います。



## コンセプト紹介

#### 「Longing」 コンセプト

◎インスピレーションを受けた作品 漫画「一本花」by 横槍メンゴ https://ynjn.jp/app/title?tid=784

憧れの存在だった彼女。平凡な私なんかよりずっと輝いていたはずだったのに、どこかでボタンを掛け違えた?何も出来なかった悔しさは一生忘れないだろう。そして私は今日も漫画を描き続ける。

楽曲はテンポ速めのワルツで、ケルト調にアレンジした。

◎リファレンス曲 「夏の林檎」by Kalafina https://youtu.be/OE9BXml4OMY



## ドラム

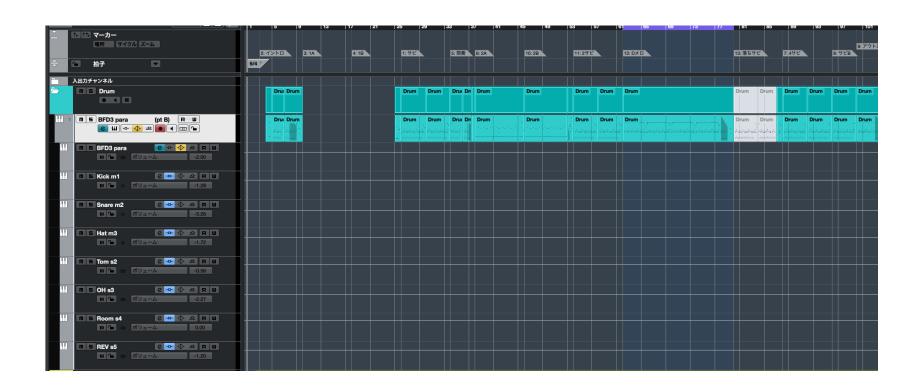
BFD 3 (Platinum Samples Joe Barresi Evil Drums) <a href="https://www.platinumsamples.com/JoeBarresi.php">https://www.platinumsamples.com/JoeBarresi.php</a>

```
--- Mono ---

Kick
Snare
Hat
--- Stereo ---
Tom (Hi, Mid, Low)
OH (Cymbal 含む)
Room (Comp mono 含む)
REV
```



#### ドラム





#### パーカッション

Wind サンプル(効果音CD)

Taiko Native Instruments Action Strikes

Bongo サンプル

Conga Spectrasonic Stylus RMX

Hit SE Heavyocity Evolve

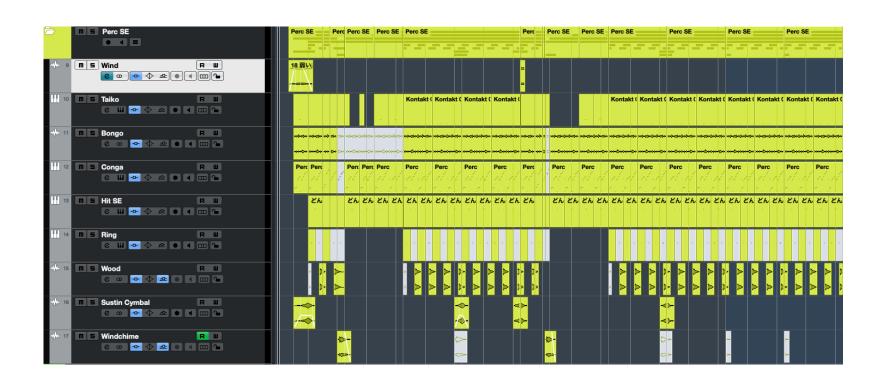
Ring Toontracks EZ Drummer 2(Latain Percussion)

Wood サンプル

Sustin CymbalサンプルWindchimeサンプル



#### パーカッション





#### ベース

Bass1 生 Fender American Vintage JB(プリプロ時録音)

Bass2 生 Fender American Deluxe JB(本ちゃん録音)

#### ギター

Gt Arp Jose Antonio ガット

Gt Stroke Jose Antonio ガット

12st Gt Guild F-112(1976)

Mandolin Gibson A-40 (1962)

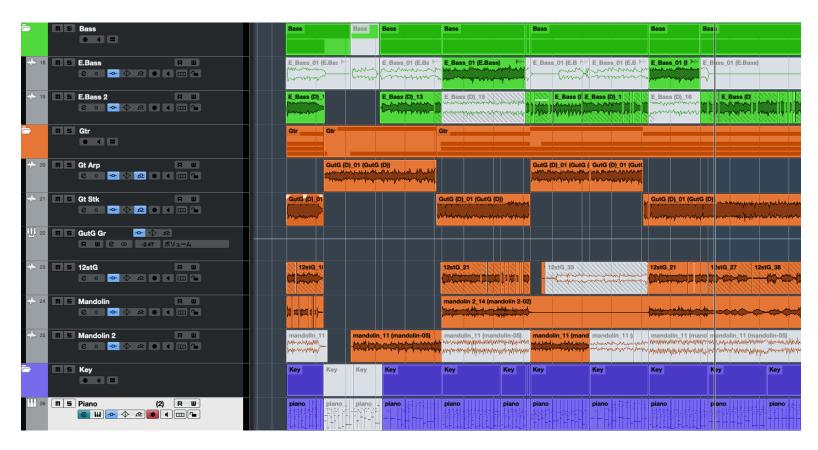
Mandolin 2 Gibson A-40 (1962)

#### キーボード

Piano XLN Audio Addictive Keys



## ベース、ギター、キーボード





#### インストルメント

Bandneon Kontakt 5 Factory Library

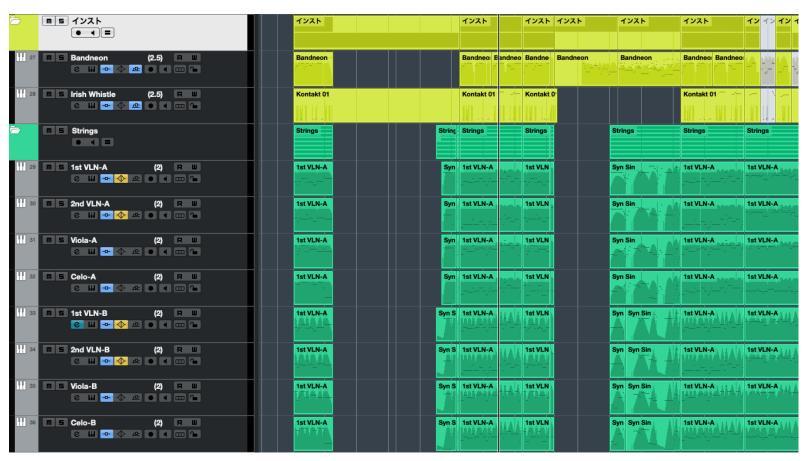
Irish Whistle Ethno World 5

#### ストリングス

```
Vienna Chamber Strings
--- Pref Legato, 他(キースイッチ) ---
1st VI
2nd VI
Vla
Vc
--- Sus Espr ---
1st VI B
2nd VI B
Vla B
Vc B
```



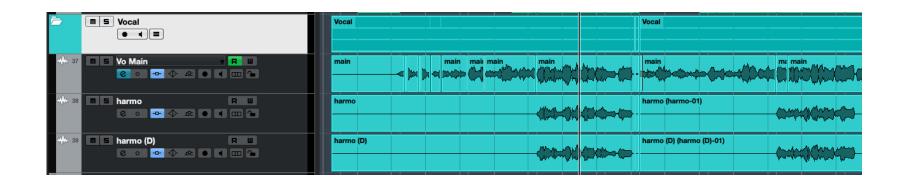
#### インストルメント、ストリングス





# ボーカル

Vo Main Hamo Hamo D





# 1曲目 トラック説明

#### FX

Rev Room Waves TrueVerb

Rev Hall UAD Lexicon 480L

Rev Vo UAD EMT 140

Dly Short (125ms) Steinberg Stereo Delay

Dly 1/8 Soundtoys Echo Boy



#### ■ドラムキット

BFD 3 を使ったナチュラルなバンド系ドラム。Joe Barresi のライブラリを使用。

#### ・キック

BFD内のIN、OUTのバランスで音色決め。OUTはアタック 担当でローカットを強めに。コンプでしっかりタイトに。 サチュレーター → コンプ → EQ →ベースエンハンサー

## ・スネア

BFD内でのリバーブも音色として重要。コンプでタイトに。 サチュレーター → EQ → コンプ → EQ



#### ・ハット

不要なローは強めにカット。クローズ/オープンの差が自然になる様に、強目のRATIOでコンプ。 サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ

#### •タム

ローカットと弱目のコンプ。 サチュレーター → EQ → コンプ

あとは、オーバーヘッド、ルーム、リバーブとバランスを とっていき、バスにまとめてFETコンプでキット全体を 歪ませる。



#### ■パーカッション

基本はサチュレーターとローカットのみ。必要がある場合 以外は大きく音作りはしない。

- Hit SE Evolveのヒット音にOTTと極端なEQ、超ロングリバーブでSEを作成。
- Sustin Cymbal、Windchime Cubaseの機能やオートメーションで、フェードイン/アウト、パンの動きなどを制御。



#### ■ベース

エレキベース。録音日により2パートあり。(一部、プリプロより良い感じに録れなかったため)

--- 録音方法 ---

ベース → DI(Avalon) →I/F内でOPTコンプ(LA-2A)

--- 音作り ---軽いローカット、ローミッドのカット、コンプのみ。



#### ■ガットギター

--- 録音方法 ----

Jose Antonio 12C(スペイン製)をAKG C414 で録音。 基本、伴奏パート。アルペジオとストロークでトラックを 分けた。

#### ---- 音作り ----

大まかな音作りにアナログ系EQ、不要な帯域カットにデジタル系EQと使い分け。コンプもアナログOPT系と、クセのないものと2段がけ。

サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ  $\rightarrow$  コンプ

これらをグループにまとめて、さらにコンプ2系統。



- ■12弦ギター
- --- 録音方法 ---Guild F-112(70年代ビンテージ)をAKG C414 で録音。 基本、マンドリンと左右でオブリを担当。
- --- 音作り ---ガットギター同様、EQ、コンプを2種類使用。

サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ  $\rightarrow$  コンプ



- ■フラットマンドリン
- --- 録音方法 ----

Gibson A-40(60年代ビンテージ)をAKG C414 で録音。 基本、12弦ギターと左右でオブリを担当。アレンジを 考えながらストローク中心の1と単音中心の2を録るが 概ねどちらか一方のみを使用。

--- 音作り ---ガットギター同様、EQ、コンプを2種類使用。

サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ  $\rightarrow$  コンプ



#### ■ピアノ

XLN Audio Addictive Keys。 ローカット/ざっくり音作り用のアナログ系EQ、強目の FETコンプ(1176)、不要な帯域カット用のデジタル系EQ。

サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ  $\rightarrow$  EQ

■バンドネオン(アコーディオン)

NI Kontakto

音を強くするためにSausage Fatner、EQでローカット、コンプ。



■アイリッシュ・ホイッスル

Ethno Worldo

EQでローカット/ハイブースト、OPTコンプ。不要な帯域カット用のデジタル系EQ。

サチュレーター  $\rightarrow$  EQ  $\rightarrow$  コンプ  $\rightarrow$  EQ



#### ■ストリングス

Vienna Chamber Strings。 基本音色にはPref Legato使用。Sus Espr (エスプレシーボ、ビブラートの強い音色)が、抑揚が 強くなる箇所で混ざる様にレイヤー。

音作りは中高域がキツイ箇所のカットのみ。



•Main Vocal 歌い手さんから宅録で納品。Cubase でリズムとピッチ 修正。

ディエッサー  $\rightarrow$  EQ(ローカット、音作り) $\rightarrow$ OPTコンプ  $\rightarrow$ FETコンプ  $\rightarrow$ ダイナミックEQ(高域カット) $\times$ 2  $\rightarrow$ EQ(カット) $\rightarrow$ アナログEQ(高域ブースト) $\rightarrow$ コンプ

高域がきつめの録音だったのでダイナミクEQ(F6)で制御。さらにF6を重ねて、部分的にオンになるようにオートメーション。

ラスト、ディレイとリバーブのセンド量をオートメーションでコントロール。



# 1曲目サウンドメイク

ハモ 左右でダブル。ピッチ補正、コンプ強め。タイミングは メインVoに合わせる。



#### •トラックのルーティング

各楽器 → ステム(Drum、Percussion、Bass、Guitar、Key、Strings、Inst) → オケ BUS → マスター

ボーカル  $\rightarrow$  ボーカルBUS  $\rightarrow$  ボーカルAll BUS  $\rightarrow$  マスター

コーラス →コーラスBUS → ボーカルAll BUS → マスター



Drum Bus

テープシミュレーターでアナログ感を出す。CLA-76(FET)を 強目の設定でパンチを出す。SSL バスコンプでまとめる。





- Bass Bus
  - A800→ベースエンハンサー→SSLバスコンプ。 2パートをバスにまとめてるので。こちらでエンハンサー。 キックより少し上の75Hzをブースト。
- ギター Bus
   A800→EQ(ローカット、ミッドハイをブースト)
   →Renaissance Access(ギター、弦楽器向けと言われているお手軽コンプ)をバスコンプに使用。



- ・キーボード Bus A800→EQ(ローカット、ミッドハイをブースト) →SSL バスコンプ
- ・ストリングス Bus A800→PA SSL 4000E→SSL バスコンプ 存在感が弱かったため、Plugin Alliance のSSLチャンネル ストリップをインサート。
- ・インスト Bus SSL バスコンプ→インサートリバーブ 特に強いリバーブ 感が欲しく、2C Audio B2(IRリバーブ)を インサート。



•Oke Bus

A800→Bx Townhouse バスコンプ SSLバスコンプでも良いのだが、そうすると同じコンプの 2段がけになるので、同系統の違うコンプを使用。

• Vocal Bus
RVox→SSL EQ → SSL バスコンプ

最後のリバーブ、ディレイはオートメーションでだんだん深く



- Vocal All Bus A800
- ・マスター EQ→マルチバンドコンプ→ →

